

Düşünme Kulesi

Ferhat Çalapkulu [dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr]

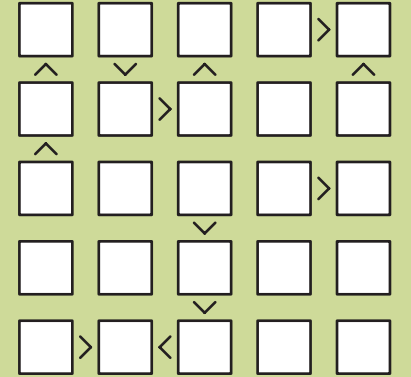
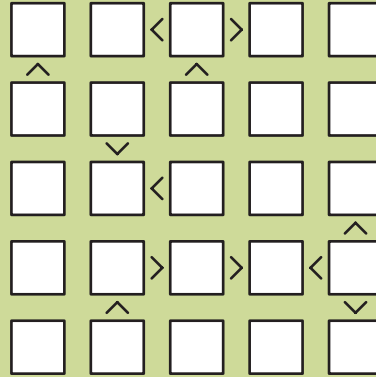
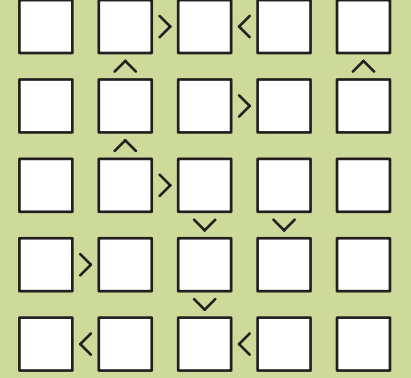
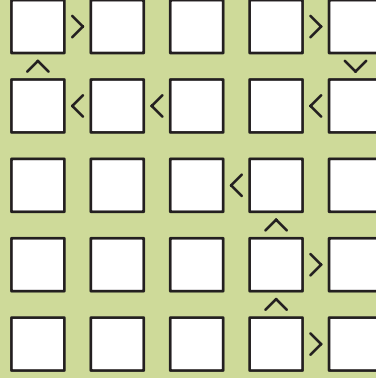
Ayın Oyunu

Futoşiki

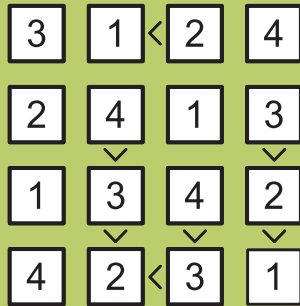
Futoşiki Oyununun Kuralları

Her satırda ve sütunda 1'den 5'e (örnek için 1'den 4'e) kadar rakamlar tam olarak bir kez yer alacak şekilde diyagramı doldurun.

Hücrelerdeki rakamlar arasındaki ilişki büyüktür (>) ve küçüktür (<) işaretleri ile belirtilmiştir.

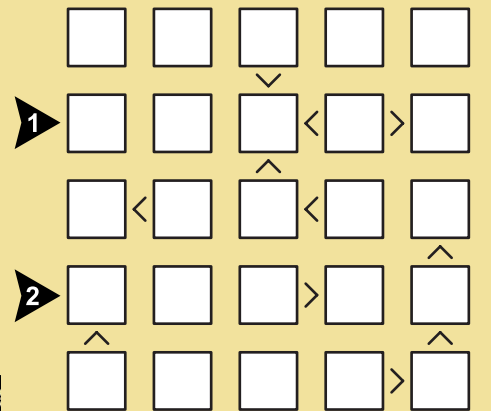


Futoşiki - Örnek Çözüm



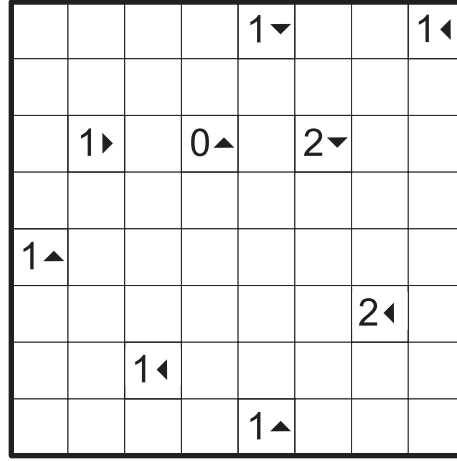
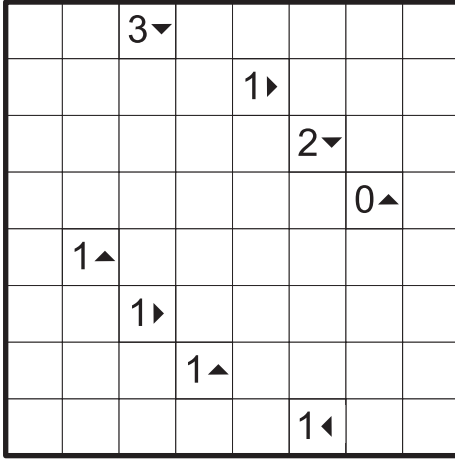
Ödüllü soru

* Futoşiki sorusunu çözüp ok doğrultusundaki içeriği yazarak ad, soyad, adres ve telefon bilgileri ile birlikte dusunme.kulesi@tubitak.gov.tr adresine gönderenler arasında çekilişle belirlenecek 10 kişiye TÜBİTAK Popüler Bilim Kitapları tarafından yayımlanmış *İşğin Öyküsü* başlıklı kitap hediye edilecektir. Çekiliş sonuçları, dergimizin internet sitesinden önümüzdeki ay içinde duyurulacaktır. Geçen ayın ödüllü Kendoku sorusunu doğru yanıtlayanlar arasında çekilişle belirlenerek kitap ödülü kazanan okurlarımızın listesi, internet sitemiz üzerinden duyuruldu.

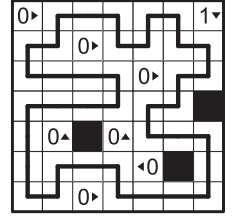


1 ve 2 numaralı okun doğrultusundaki içeriği yazın. Mesela soldaki örnek çözümün ilk satırı 3124 şeklinde yazılmalıdır.

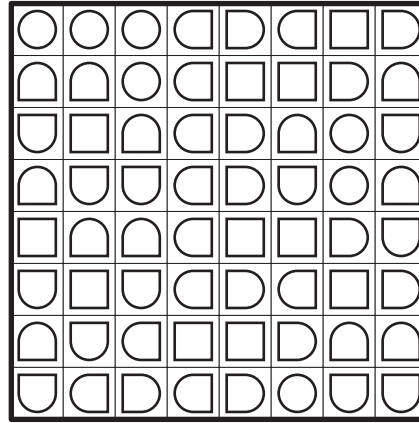
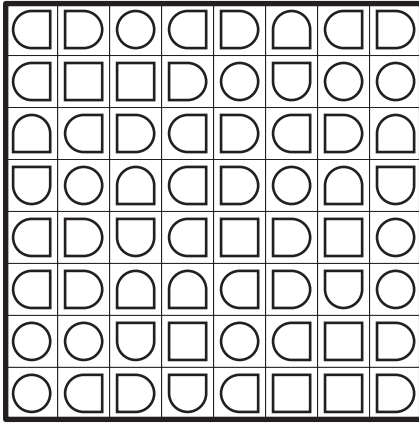
Yajilin: Bazı hücreler karalanacak ve kalan tüm hücrelerden kendisini kesmeyen tek bir kapalı yol geçirilecektir. Diyagramdaki rakamlar, ilgili doğrultuda kaç hücre karalanacağını göstermektedir. Karalanmış hücreler birbirine kenardan temas edemez. Rakam bulunan hücrelerden yol geçemez.



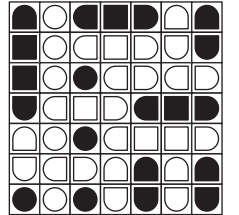
Yajilin
Örnek Çözüm



Retro Amiral Battı: Bu amiral battı oyunu türevinde gemilerin olası yerleri belirlenmiştir. Tablolara altlarında verilen filolardaki tüm gemileri yerleştirin. Gemiler birbirlerine çaprazdan da olsa temas etmemelidir.



Retro Amiral Battı
Örnek Çözüm



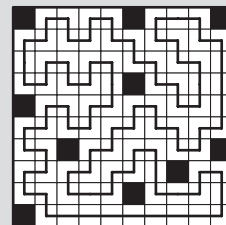
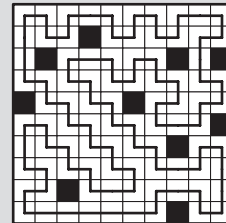
Geçen Sayının Çözümleri

8x	1	2	1x	5	20x	1x
4	4	3	1	3	5	2
2	6	3	4	1	5	
1x	3	5	2	1	24x	4
4	3	5	6	36x	2	1
10x	5	1	4	2	3	6

10x	4	3	2	5	1	6
3	6	5	2	4	1	
6x	2	1	3	6	5	4
30x	6	5	4	1	2	3
5x	4	1	3	6	2	
1	2	6	4	3	5	

10x	3	5	2	2x	4	7x	5x	1
9x	4	3	6	2	1	5		
9x	5	6	1	12x	4	11x	2	
6x	6	2	4	1	3x	5	3	
2x	1	4	3	15x	2	6		
2x	2	1	5	6	12x	4		

Ödüllü Soru: Kendoku



Patika

4	2	0	4	6	4	4	3
0	5	5	3	3	6	3	5
6	5	5	2	6	0	1	0
6	1	3	2	2	6	5	2
4	5	6	1	2	0	0	0
3	4	2	1	0	1	2	3
1	1	4	5	1	4	3	6

4	2	1	1	1	5	4	6
5	0	6	6	2	2	4	1
5	4	1	0	4	0	0	1
5	6	5	0	0	3	2	0
1	0	2	3	5	3	2	4
5	3	3	2	4	2	6	6
6	5	3	1	4	3	6	3

Domino Açı

Kendoku