

Oyun Konsolu Bekliyor, Elektrik Faturası Katlanıyor



Xbox One, PlayStation 4 ve Wii U gibi yeni nesil oyun konsollarının yetenekleri arttıkça, çalıştırdıkları oyunlar ve bunlara ait güncellemeler için ihtiyaç duyulan veri hacmi de artmaya

başladı. Örneğin dijital mağazadan satın aldığınız çoğu oyun artık ortalama 25 GB yer kaplıyor. Oyunların sık sık çıkan güncellemeleri GB büyüklüğündeki dosyalarla ifade ediliyor.

Durum böyle olunca üreticiler bu konsollara bekleme özeliği diye bir özellik getirdi. Genellikle konsolu alıp kurduğunuzda aktif gelen bu özellik, konsolun kapattığınızda aslında tam olarak kapanmayıp bir gözü açık uyumasını sağlayarak güncellemeleri düzenli olarak kontrol etmesini ve varsa yeni dosyaları indirip siz yeniden konsolunuzun başına geçene kadar her şeyi hazır hale getirmesini sağlıyor. Aslında zaman kazandıran çok güzel bir özellik. Ama bu konsolların dünya genelindeki satışı onlarca milyona dayanınca, bekleme modundaki konsolların toplam enerji harcaması da göze batmaya başladı. Geçen ay ABD’de yayımlanan ve konuya dikkat çeken bir rapor, sadece ABD’de bulunan konsolların bekleme sırasında tükettiği enerjinin yıllık bedelinin 250 milyon doları geçtiğine işaret ediyor (bit.ly/consoleenergy).

Peki ne yapmak lazım? Konsolların ayarlarına gireceksiniz ve güçle ilgili ayarlardan hızlı başlatma gibi özellikleri kapatacaksınız. Böylece neredeyse 24 saat yanan bir gece lambasıyla kıyaslanacak kadar enerji harcayan bu cihazlara biraz nefes aldırabilirsiniz. Tabii bunun sadece konsollarla sınırlı olmadığı, bekleme modunda bırakılmış televizyondan müzik setine her cihazın biraz da olsa enerji tükettiği aklınızda bulunsun.



Yeni nesil oyun konsolları yaygınlaştıkça, bekleme modunda harcadıkları enerji elektrik faturalarındaki etkisini hissettirmeye başladı.

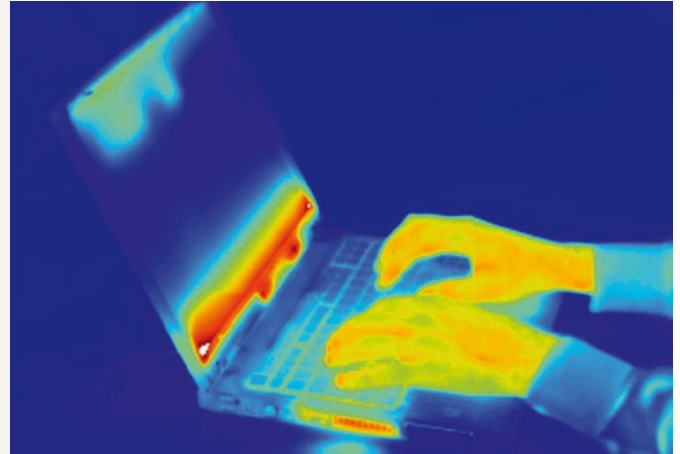
Sıcaklığını Kontrol Ederek Bilgisayardan Veri Çalabilir misiniz?



Geçtiğimiz aylarda bilgisayardan veri çalmak için sabit diskin kontrol ünitesine program yerleştirildiğini görmüştük. Bu ay daha ilginç bir yöntemle karşılaştık.

Buna göre son derece kritik bilgiler içerdiği için hiçbir şekilde internetle veya diğer bilgisayarlarla bağlantısı olmayan sistemlerden, ısı algılayıcıları yardımıyla veri aşmak mümkünmüş.

İsrail’deki Ben Gurion Üniversitesi araştırmacılarının mümkün olduğunu deneyerek gösterdiği sistem şöyle çalışıyor: Öncelikle bir şekilde her iki sisteme de aynı zararlı yazılımı bulaştırıyorsunuz (işin en zor kısmı da bu olsa gerek). Ardından kullanacağınız sistemi diğer bilgisayara 40 santimetre kadar yaklaşıtıyorsunuz. Zararlı yazılım devreye alındığında, yüksek performans gerektiren bazı programları çalıştırarak bilgisayarın yaydığı ısıyı değiştirmeye başlıyor ve diğer bilgisayarın donanımında yer alan ısı algılayıcılar bunu hissederek çalıştırılabilir komutlara dönüştürüyor. Bu şekilde 1 saat içinde 8 bitlik veriyi aktarmanın mümkün olduğu söyleniyor. Bu da hedef bilgisayara küçük komutlar gönderip çalıştırmak için yeterli. Şu halilde pratikte kullanılacak gibi değil, ama böyle bir şeyin mümkün olduğunu bilmek bile şaşırtıcı.



Bilgisayarın yaydığı ısı yardımıyla aralarında hiçbir bağlantı olmayan sistemlerden kablosuz veri transferi yapılabileceği aklınıza gelir miydi?

Detayları wired.com/2015/03/stealing-data-computers-using-heat adresinde bulabilirsiniz. Sitede sistemin nasıl çalıştığını gösteren güzel bir video da var.