

Yapay Zekâ Kendi Kendine Oyun Ustası Oldu



Google, geçtiğimiz yıl 400 milyon dolara satın aldığı DeepMind adlı yapay zekâ şirketinin kapalı kapılar ardında ne gibi beceriler geliştirdiğine dair geçtiğimiz ay ilginç bir örnek paylaştı. Görünen o ki, ortaya çıkan Deep-Q Network adlı sistem klasik Atari 2600 oyunları üzerinde ustalık geliştirebiliyor. Basit oyunlar üzerinde gerçekleştirdiği birkaç yüz denemenin ardından oyunun nasıl oynanması gerektiğini çözen sistem, kazanmak üzere taktikler geliştirerek kendi kendine oyunun ustası haline geliyor. Konuyla ilgili gelişimi videoya da almışlar. İlk 100 denemenin ardından hâlâ acemiliğini üzerinden atamayan sistemin deneme sayısı 600'lere yaklaştıkça nasıl gerçek bir profesyonele dönüştüğünü izlemek gerçekten şaşırtıcı. Detayları bit.ly/deep-q adresinde bulabilirsiniz.



Deneme yanılma yoluyla klasik bilgisayar oyunlarında ustalık geliştirebilen Deep-Q, yapay zekânın gelişimi adına önemli bir adım olarak dikkat çekiyor.

Sanal Gerçeklik Milyonları Tedavi Etmeye Geliyor



Facebook'un satın aldığı Oculus, Valve'in üzerinde çalıştığı gözlük, HTC'nin yeni duyurduğu Re Vive, Google'in Cardboard projesi, Samsung'un Gear VR'si derken dev bir sanal gerçeklik akımı üzerimize doğru geliyor. Akıllı telefonlar ve tabletler gibi önümüzdeki yıllarda hayatımıza yön verecek yeni bir teknoloji adımı olup olmadıklarını henüz bilmiyoruz, ama birçok şeyi değiştirecekleri kesin.

Üstelik sundukları potansiyel sadece eğlenceyle de sınırlı değil. Uçak korkusu, kronik ağrılarla mücadele, fizik tedavi ve kaygı bozukluğu gibi pek çok alanda kullanım potansiyelleri var. Açıkçası ben de uygulamayı ve sonuçlarını bir hayli merak ediyorum. *Wired*'in konuya dair detaylı makalesini wired.com/2015/03/virtual-reality-wont-just-amuse-will-heal-millions adresinde bulabilirsiniz.

Gözünüzün önünde hayal gücünüzün sınırlarını zorlayacak dünyalar inşa eden bu cihazlar, eğlencenin ötesinde de büyük potansiyeller vaat ediyor.