

Stephen Hawking'in Sesi Artık Herkese Açık

Intel dünyanın en zeki insanları arasında gösterilen, ancak motor nöron hastalığı nedeniyle konuşmak için bile özel sistemlere ihtiyaç duyan ünlü fizikçi Stephen Hawking için geliştirdiği etkileşim platformu ACAT'ı (Assistive Context-Aware Toolkit) açık kaynaklı hale getirerek dileyen herkesin kullanımına sundu. ACAT, konuşma ve hareket zorluğu çeken bireylerin iletişimini kolaylaştırmak için klavye simülasyonu, kelime öngörüsü ve konuşma sentezleyici gibi bileşenlerden oluşuyor. Ayrıca bu kişilerin doküman oluşturma ve düzenleme, web tarayıcı ve e-posta gibi araçları kullanmalarını da mümkün hale getiriyor. Intel'in sistemi açık kaynaklı hale getirerek herkese açmaktaki amacı sistemin farklı hastalıkları olan hastalar için uyarlanmasını sağlamak üzere araştırmacılarla yol göstermek. Mesela sistem Stephen Hawking'de çene kaslarının hareketlerini izleyerek çalışıyormuş (neredeyse tüm vi-



Intel, öncelikli olarak Stephen Hawking için geliştirdiği ve konuşma güçlüğü çeken hastaların iletişimini sağlamayı hedefleyen sistemi herkesin kullanımına sundu.

deolarında sürekli dış gıcırdatır gibi hareketler yapmasının sebebi de buymuş demek ki). Dolayısıyla platformu kullanmak için bir PC ve web kamerası yeterli olmakla

birlikte, şu anki haliyle ortalama bir kullanıcının hemen açıp kurcalamaya başlayacağı nitelikte değil. Detaylı bilgi ve gerekli dosyaları 01.org/acat adresinde bulabilirsiniz.

Dizüstü ve Masaüstü Arasında Grafik Performansı Ne Kadar Değişir

Özellikle oyun oynamak için yeni bir bilgisayar almak üzere piyasaya baktığınızda, masaüstü ve dizüstü modeller için aynı model ekran kartları olduğunu görürsünüz.

Örneğin masaüstü sistemler için üretilen GTX 980 ekran kartı, dizüstü sistemlerde de GTX 980M adıyla bulunur. Peki bu ikisi aynı şey mi? Acaba bir ekran kartının dizüstü

tü modeli, masaüstü karşılığına benzer performans gösterebilir mi? Linus Tech Tips bu konuyu gündemine almış ve isim olarak eşdeğer kartların masaüstü ve dizüstü performanslarını karşılaştırmış. Sonuç? Aynı kartın masaüstü sürümünün performansı dizüstü sürümüne kıyasla %30-40 daha yüksek. Üstelik M olarak ifade edilen mobil görüntü birimlerinin maliyeti de daha yüksek. Bu da eğer illa ki taşınabilir bir çözüm peşinde değilseniz oyun ve grafik performansı için hâlâ en iyi çözümün masaüstü olduğunu bir kez daha ortaya koyuyor. Karşılaştırmalı inceleme videosunu bit.ly/linus-techtips adresinden izleyebilirsiniz.



Linus Tech Tips'in incelemesi, aynı model numaralı grafik kartlarında masaüstü modellerin dizüstü modellere göre %30-40 daha yüksek performanslı olduğunu ortaya koyuyor.